

2026 인천콘텐츠코리아랩 운영 사업 캐릭터콘텐츠고도화 지원사업 모집공고

(재)인천테크노파크는 인천지역의 유망 캐릭터 콘텐츠 발굴 및 IP 확장을 위한 2026 캐릭터콘텐츠고도화 지원사업을 아래와 같이 공고합니다. 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

2026년 5월 4일
(재)인천테크노파크원장

I | 공고개요

□ 사업명 : 2026 캐릭터콘텐츠고도화 지원사업

□ 사업목적

- 인천 지역 유망 캐릭터 콘텐츠 아이디어 및 창작물에 대한 시제품(상품화) 제작 지원을 통해 초기 단계 콘텐츠 품질력 강화 및 IP(특허, 상표, 디자인 등) 권리화를 통한 안정적 시장 진입·유통 활성화 도모

□ 공고개요

- **공고명** : 2026년 인천콘텐츠코리아랩 캐릭터콘텐츠고도화 지원사업 참가자 모집
- **모집기간** : 공고일 ~ 2026. 5. 26.(화) 17:00
- **모집대상** : 인천 소재 캐릭터 콘텐츠 기업(공고일 기준 창업 3년 이내) 또는 창작자(개인)
- **지원규모** : 총 10개사(명), 기업(인)당 300만원 이내
- **지원기간** : 협약 체결일 ~ 2026. 11. 13.(금)
- **지원내용**
 - 캐릭터 콘텐츠 시제품 제작 및 IP(상표, 디자인, 특허 등) 출원·등록
 - 콘텐츠 제작 및 사업화 역량 강화를 위한 맞춤형 비즈니스 매니징 지원

II | 상세 지원내용

□ 지원내용

- **지원기간** : 협약 체결일 ~ 2026. 11. 13.(금)
- **지원규모** : 총 10개사(명), 기업(인)당 300만원 이내
- **지원대상** : 인천 소재 캐릭터 콘텐츠 기업(공고일 기준 창업 3년 이내) 또는 창작자(개인)

<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 기업 지원대상 상세요건 • 지원대상: 인천 소재(본사 소재지 기준) 캐릭터 콘텐츠 기업 ※ 공고일 기준 창업일(사업등록증 상 설립일자)로부터 3년 이내인 기업(단, 법인전환 기업의 경우 전환 이전 개인사업자의 설립일자를 창업일로 봄) ※ 캐릭터 콘텐츠 기업: 자체 캐릭터(2D·3D·버추얼 캐릭터 등) IP를 보유하고, 보유한 캐릭터를 기반으로 콘텐츠 제작, 상품화, 라이선싱 등 관련 사업 활동을 주 업으로 하는 기업
<ul style="list-style-type: none"> ○ 지원 제외 대상 • 공고일 기준 해당 과제로 타 기관(인천테크노파크 타 사업 포함)의 지원을 받은 경우 • 캐릭터 콘텐츠를 주된 사업으로 영위하지 않고, 별도의 주 사업을 보조하기 위해 캐릭터를 활용하는 경우(홍보 및 마케팅 수단으로 활용 등) • 공고일 이전 완성, 출시 또는 상용화되었거나 기존 상품에 형태, 재질, 기능 등을 단순 변형한 작품 • 신청과제가 타인의 작품을 모작, 표절하거나, 저작권을 무단으로 침해한 작품 • 지식재산권 등 타인의 권리를 침해하여 법적 분쟁 중이거나 분쟁의 소지가 있는 경우 • 사회적 물의를 일으키거나 공공질서 및 미풍양속에 반하는 내용을 포함하는 경우 • 콘텐츠 기업의 경우, 공고마감일 기준 국세 또는 지방세 체납 사실이 있는 사업자 • 인천테크노파크 관련 각종 협약 또는 계약위반으로 인해 참여 제한 조치 중인 경우

○ 지원내용

- 캐릭터 콘텐츠 시제품 제작 및 IP(상표, 디자인, 특허 등) 출원·등록
- 콘텐츠 제작 및 사업화 역량 강화를 위한 맞춤형 비즈니스 매니징 지원

지원분야	내용
브랜드 매니징	브랜드 스토리, 캐릭터 세계관 구축 등 스토리텔링을 통한 브랜드화 관리
시장 진출 전략	시장 트렌드 파악, 국내외 IP인증, 온라인 플랫폼 입점 등을 통한 유망 콘텐츠 도약 지원
사업 운영	사업자 등록, 사업계획서 및 IR자료 작성, 회계관리, 노무, ESG운영 등 사업 운영 전반에 대한 컨설팅

○ 지원조건

- 공고일 기준 기 상용화된 캐릭터의 활용은 가능하나, 본 사업을 통해 제작되는 시제품은 유통·판매된 적 없는 신규 상품에 한함
- 콘텐츠 제작 및 상용화에 실제적으로 소요되는 비용을 지원함
- 지원 콘텐츠는 협약기간 내 시제품 제작, IP 출원·등록이 완료되어야 함
- 지원 과제의 결과물(시제품) 및 보고서는 협약종료일(2026. 11. 13.)까지 제출하여야 하며, 이는 정산결과가 반영된 것이어야 함
- ※ 회계정산비는 지원 기관에서 부담

- 과제 수행 중 지원기관이 요청하는 비즈니스 매니징 및 성과 조사에 성실히 응하여야 함

○ 지원금 지급 : 과제 선정자의 교부신청서 제출일 기준 2주 이내 지급

□ 신청접수

- 접수기간 : 공고일 ~ 2026. 5. 26.(화) 17:00
- 접수방법 : 인천콘텐츠코리아랩 홈페이지(www.inckl.or.kr)를 통한 온라인 접수
 - 인천콘텐츠코리아랩 홈페이지 접수페이지 내 지원신청서 작성 후 첨부서류 업로드
- 제출서류 * 첨부파일(신청서 양식) 참고하여 작성 바람

구분	제출대상		제출서류
	콘텐츠기업	창작자(개인)	
공통	●	●	○ 참가신청서
	●	●	○ 참가계획서
	●	●	○ 참가서약서
	●	●	○ 기업·개인정보 수집·이용 동의서
	●	●	○ 성폭력 관련 사실 확인서
개인 추가 제출		●	○ 인천 거주 확인 서류(주민등록등본(초본) 등) *주민등록번호 뒷자리 미표기 발급
콘텐츠 기업 추가 제출	●	-	○ 사업자등록증
	●	-	○ 국세·지방세 완납 증명서, 4대 보험 가입 확인서
	●	-	○ 기업 정보 *제공 서식에 작성 후 제출
선택	●	-	○ (해당 시) 법인전환 전 개인사업자 등록증 *창업일자 확인용 - 1인 기업의 경우 건강보험자격득실확인서 제출
	●	●	○ 그 외에 평가에 필요하다고 판단되는 자료(포트폴리오 등)
제출형태			○ 인천콘텐츠코리아랩 사업 우수 참여자 증빙
• 파일명 : [2026 캐릭터콘텐츠고도화 제출서류_기업명 또는 창작자명]으로 압축하여 제출 ① 각 파일을 '기업명 또는 창작자명_제출서류명' 으로 저장 후 ② 하나로 압축(.ZIP)하여 압축폴더를 제출			

□ 예산 지원요건

○ 의무 이행활동

구분	세부내용	비고
교육수료	<ul style="list-style-type: none"> • e나라도움(국고보조금통합관리시스템) 보조사업자 과정 필수 이수 * 명확한 보조금 집행·관리를 위해 사업 참여인력은 e나라도움 보조사업자 교육을 수료해야 함 • 성희롱 예방교육 과정 필수 이수 • 비즈니스 매니징 필수 참여 	-
지원고지	• 지원과제의 최종산출물 내 지원문구 명시 필수	결과물 내
성과관리	<ul style="list-style-type: none"> • 지원과제에 대한 요청자료 제출 필수 * 협약 완료 후에도 지원기관의 요청시 사업수행 관련 자료, 사후 결과자료 제출, 정보 고시 등 	요청 시

○ 지원금 예산편성 기준

목	세목	세세목	산정 및 정산 기준	증빙방법
운영비	일반 운영비	일반 운영비	• 결과물 제작을 위해 꼭 필요한 공정을 외부 업체에 의뢰하는 비용	① 전자세금계산서 ② 견적서(200만원 이상일 경우 비교견적 첨부) ③ 거래명세서 ④ 물품납품내역서 ⑤ 계약서
	일반 수용비	특허 출원 수수료	• IP 출원·등록에 필요한 수수료	① 전자세금계산서 ② 견적서(200만원 이상일 경우 비교견적 첨부) ③ 거래명세서 ④ 출원·등록 신청 관련 증빙

예산집행시 유의사항

- 사업비는 'e나라도움(국고보조금통합관리시스템)'을 통해 교부(여치)되어, 집행/관리/정산/정보공시 등 모든 과정을 이행함
- * 전용 신규계좌 개설을 통해 별도 관리(개인카드결제, 현금거래 불가)
- 협약 기간 내 집행비용만 인정하며, 협약 기간 외 지출 비용은 예산산정에서 제외
- 콘텐츠 기업의 경우 사업비는 공급가액으로만 계획 수립 및 집행
- * 부가가치세는 사업비로 인정불가 대상이며, 집행된 부가가치세는 환수대상임
- 사업비는 협약기간 내 해당분만 인정됨(협약 전 집행액 소급 및 협약기간 종료 후 집행불가)
- 사업종료 후, 사업비 정산에 의해 부적정 집행으로 확인될 시 집행여부와 관계없이 환수될 수 있음
- 모든 사업비는 예산편성 기준에 따라 적절한 증빙자료를 갖춰 집행해야 함
- 사업비 통장은 신규로 발급받아야 하며, 사업평가 완료 전까지 사업비 관리 통장을 해지해서는 안됨
- 재료구입비, 간접성 경비(여비, 회의비, 식비 등), 인건비, 단순 자산취득비(장비 구입) 편성 불가
- * PC, 태블릿 등 유형 자산 취득비는 편성 불가하며 IP 등록(무형자산) 수수료는 해당없음

□ 신청 유의사항

○ 일반사항

- 본 사업은 「문화산업진흥기본법」, 「보조금 관리에 관한 법률」, 「국고보조금 통합관리지침」 등에 의거하여 수행되며, 선정기업은 관련 법령과 규정을 숙지하고 준수해야 함
- 본 사업의 신청, 사업 수행에 있어 관계법령, 안내지침 등의 미숙지로 인한 불이익은 신청자의 책임임
- 상기 공고 내용은 내부사정에 의해 일부 변경될 수 있음

○ 사업 선정 및 취소

- 본 사업 선정 및 협약체결 이후 수행기관의 서류 허위제출 등의 참가기준 부적격 사실 사항이 발생 시 전담기관(ITP)은 사업즉시 중단, 지원금 환수, 사업 참여제한, 유관기관에게 제재사항 안내 등의 제재조치를 취할 수 있음

○ 사업추진

- 사업 선정자는 사업예산(지원금)을 별도의 계정(계좌)으로 구분·관리하여야 하며, 지원사업 이외의 용도로 사용할 수 없음

- 지원금 사용의 투명성 확보를 위하여 기업별 정산보고서 제출 후 회계법인을 통해 회계검증을 실시해야 하며, 회계검증 및 최종 정산결과에 따라 불인정금액 및 집행 잔액을 반납하여야 함
 - 사업 선정자가 사업비를 본래의 목적대로 집행하지 않거나 임의로 제작 중단, 당초 사업 계획대비 결과물이 상이(제작 품목, 수량 등)할 경우, 관련법에 따라 사업비의 환수와 필요한 제재 등을 취할 수 있음
 - ※ 당초 사업 계획대비 추진내용의 변경이 생길 경우 전담기관(ITP)과의 협의 및 사업변경계획 승인을 통해 변경내용으로 사업추진이 가능하며, 최종 사업(변경)계획된 내용으로 최종결과물을 제출하여야 함
 - 완성 결과물을 제출하지 못하거나, 지원금의 부당(유용, 횡령 등) 사용, 저작권 분쟁 등 기타 협약의 해약 여건이 발생할 경우, 해당 사업 선정자에게 지원금 전액을 환수할 수 있으며, 또한 향후 지원사업 지원 불가 등의 제재를 가할 수 있음
 - 선정된 과제는 협약종료일 이전까지 과제의 개발을 완료하고 최종결과물을 제출해야 하며, 모든 선정과제는 협약기간 종료일로부터 7일 이내에 실적보고 및 정산을 완료해야 함
 - 본 사업 협약체결 이후에 타당한 사유 없이 협약해지 또는 사업기간 내 과제가 완료되지 않을 경우 지원금 전액환수 등의 제재조치를 취할 수 있음
- **성과관리**
- 본 사업의 결과물은 전담기관(ITP) 또는 관련기관에서 지원성과물로 활용·전시될 수 있음
 - 선정자는 향후 3년 간 사후 결과조사(지원사업 모니터링 조사 및 지원 후 추진성과에 대한 조사 등)에 성실히 임해야 함

III 참가자 선정

□ 선정절차

단계	구분	주요내용	평가주체
1차	적격검토	<ul style="list-style-type: none"> · 제출서류 적격성 검토(제출서류 누락 시 평가 대상에서 제외 등) · 관련 규정에 따른 기 지원 여부, 참여제한 여부 등 확인 	ITP (사업실무자)
2차	서면평가 (필요시)	<ul style="list-style-type: none"> · 평가항목을 기준으로 사업 목적 부합성, 콘텐츠 우수성 등에 대해 평가 · 지원규모의 2배수 선발 ※ 접수 과제 수에 따라 필요시 서면평가 개최 	평가위원 5인 (외부전문가)
3차	발표평가	<ul style="list-style-type: none"> · 발표(PPT) 및 질의응답에 따른 역량 평가 · 평가항목을 기준으로 사업 계획 적절성, 콘텐츠 독창성, 활용 계획 타당성 등에 대해 종합 평가 	평가위원 5인 (외부전문가)

□ 적격검토

○ 검토내용

- 신청서류를 토대로 사업 담당자가 지원 자격 적격 여부 검토
- 지원대상인 인천 외 소재, 콘텐츠 기업 해당 등에 벗어나는 경우 발표(서면) 평가 대상에서 제외
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업 관리규칙 제11조 3항에 따라 신청서류의 누락 시 발표평가 대상에서 제외

○ 자격 제외 대상

- 공고 내 제출서류 목록 중 누락(미제출)한 서류가 있는 경우
- 날인(서명) 필요 서류에 날인(서명) 없이 제출했을 경우(서류 내 기재된 내용의 공신력 및 효력이 없으므로 미제출로 간주)
- 기재된 내용 없이 제공양식을 그대로 제출할 경우
- 서류내용이 미흡하여 제출용도로 활용할 수 없거나 내용을 확인할 수 없는 경우

※ 단, 적격대상자가 10개사(명) 이하인 경우, 추가 접수(또는 보완기간)를 부여할 수 있음

□ 선정평가

1) 서면평가(1차) ※ 접수 과제 수에 따라 필요시 서면평가 개최

- 평가일정 : 2026년 6월 1주 예정
- 평가대상 : 적격검토 통과 기업 및 창작자(개인)
- 평가방식 : 외부전문가를 통한 사업계획서 서면평가 실시
- 평가내용 : 사업 목적 부합성, 콘텐츠 우수성, 사업 계획 적절성 등 종합심사
- 평가항목

평가 항목	평가 내용	배점(점)
사업 목적 부합성	<ul style="list-style-type: none"> · 사업 목적에 부합하는 콘텐츠인지 여부 · IP 고도화 및 권리화에 대한 적극성 	40
콘텐츠 우수성	<ul style="list-style-type: none"> · 개발 콘텐츠의 독창성 및 디자인 완성도 · 기존 상품과의 차별성 	35
사업 계획 적절성	<ul style="list-style-type: none"> · 사업 이해도 및 콘텐츠 개발 목표·범위의 적정성 · 사업비 사용계획 및 산출내역의 타당성 	25
계		100

- 선정규모 : 지원규모의 2배수

○ 선정기준

- 평가위원 점수합계의 최고·최저점을 제외한 평균점수가 70점 이상인 대상에 한하여 ‘적격’으로 간주하며, 적격 해당시 고득점 순으로 발표평가 대상자 선정
 - ※ 평균점수 소수점 셋째 자리에서 반올림
 - ※ 최고 또는 최저 동점수가 2개 이상인 경우 하나의 점수만 제외

2) 발표평가(2차)

- 평가일정 : 2026년 6월 2주 예정 ※ 발표대상자 별도 안내
- 평가대상 : 적격검토 및 서면평가(필요시) 통과 기업 및 창작자(개인)
- 평가방식 : 외부전문가를 통한 사업계획서 발표(PT)평가
- 평가내용 : 사업 계획 적절성, 콘텐츠 독창성 및 창의성, 활용 계획 타당성 등 종합심사
- 평가항목

평가 항목	평가 내용	배점(점)
콘텐츠 독창성 및 창의성	• 사업 목적에 부합하는 콘텐츠의 창의성 및 우수성	40
	• 개발 콘텐츠에 대한 완성도 및 시제품화 계획	
활용 계획 타당성	• 개발 콘텐츠의 상용화 실현 가능성	35
	• 사업화(수익화)를 위한 비즈니스 수익 모델 구축 여부	
사업 계획 적절성	• 사업 이해도 및 콘텐츠 개발 목표·범위의 적절성	25
	• 사업비 사용계획 및 산출내역의 타당성	
가점	• 과년도 인천콘텐츠코리아랩 창작아이템메이커톤 우수 참여자	5
	• 인천형 특화 콘텐츠 분야 해당 여부	2
	• 친환경 소재 사용 제품 제작 계획	2
	• 캐릭터 IP 권리화(상표권, 저작권 등 지식재산권을 출원 및 등록) 과제 수행시	1
계		100(110)

- 선정규모 : 10개사(명)(예비 3개사(명) 내외)
 - 예비 선정자는 선정 포기(취소)자 발생시 사유(사업 포기, 선정 취소 등) 확인 후 차순위 예비선정자 선정
- 선정기준
 - 평가위원 점수합계의 최고·최저점을 제외한 평균점수가 70점 이상인 대상에 한하여 ‘적격’으로 간주하며, 적격 해당시 고득점 순으로 참여자 선정
 - ※ 평균점수 소수점 셋째 자리에서 반올림
 - ※ 최고 또는 최저 동점수가 2개 이상인 경우 하나의 점수만 제외

점수구간	판정결과	선정여부	선정기준	선정 수	조치사항
70점 이상	적격	선정	고득점순	10개사(명)	- 선정 통보, 향후 안내
		예비	차순위	3개사(명) 내외	- 예비 통보, 관련 사항 안내
70점 미만	부적격	불합격	-	-	- 결과발표 확인(홈페이지) 안내

- 동점자 발생 시 우선순위 부여 방식
 - ① 최고·최저점을 포함하여 평가점수 총점이 높은 과제
 - ② 고배점 평가항목(콘텐츠 독창성 및 창의성)의 총점이 높은 과제
- 결과발표 : 인천콘텐츠코리아랩 홈페이지 게시, 최종선정자 개별 안내

IV 추진절차

□ 추진절차

절차	내용
모집공고 및 신청접수	<ul style="list-style-type: none"> • 접수기간 : 공고일 ~ 2026. 5. 26.(화) 17:00 • 접수방법 : 인천CKL 홈페이지를 통한 신청 접수
선정 평가	<ul style="list-style-type: none"> • 평가일자 : 발표평가 2026. 6월 2주 예정 • 평가방법 : 서면 및 발표(PT) 심사를 통한 지원 대상자 결정 심의
협약 체결	<ul style="list-style-type: none"> • 협약기간 : 협약체결일 ~ 2026. 11. 13.(금)
지원금 교부	<ul style="list-style-type: none"> • 교부신청서 제출일 기준 2주 이내 교부
중간 점검	<ul style="list-style-type: none"> • 점검일자 : 2026년 9월 1주 예정 • 점검방법 : 사업 담당자 면담을 통한 점검
최종 평가	<ul style="list-style-type: none"> • 평가일자 : 2026년 10월 5주 예정
정산 및 결과보고	<ul style="list-style-type: none"> • 사업비 집행내역 정산 및 만족도 조사 실시

※ 상기 일정은 진행상황에 따라 변경될 수 있음

V 기대효과

- 초기 캐릭터 콘텐츠의 품질 및 상품성 고도화를 통해 지역 우수 캐릭터의 지식재산권(IP)을 확보함으로써 안정적인 사업 기반을 구축하고, 실질적인 판로 개척으로 캐릭터 콘텐츠 산업의 지속적 성장 견인